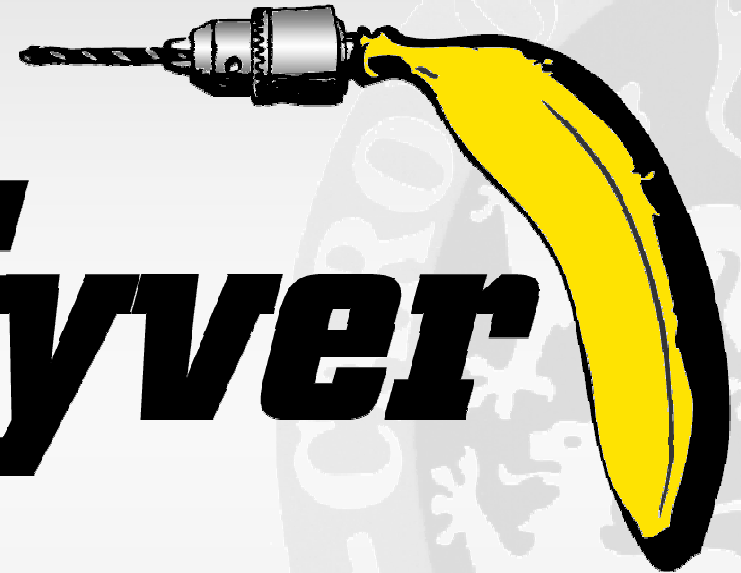


5. *MacGyver*

Ideenwettbewerb



- Die Aufgabe 2009 -

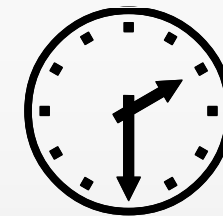
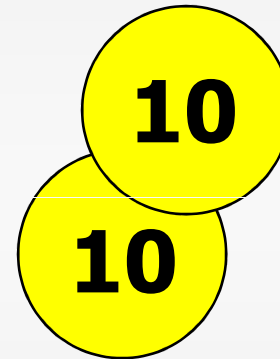
Einführung

Konzept

- technische Problemstellung
- begrenztes Budget
- Zeitdruck
- Präsentation vor großem Publikum

Herausforderung

- Kreativität
- Originalität
- Teamarbeit
- zielorientierte Problemlösung



5. MacGyver

Ideenwettbewerb



2009: Konstruiere uns eine

„Tischlein-Deck-Dich-Maschine“

Details zur Aufgabe

Vor dem Start:

- Maschine muss nach 2 Minuten Positionierung und Beladung auf der Bühne startbereit sein
- Maschine kann in beliebiger Entfernung vor dem Tisch stehen
- keine Maschinenkomponente darf die Oberseite der Tischfläche berühren

Ab dem Start:

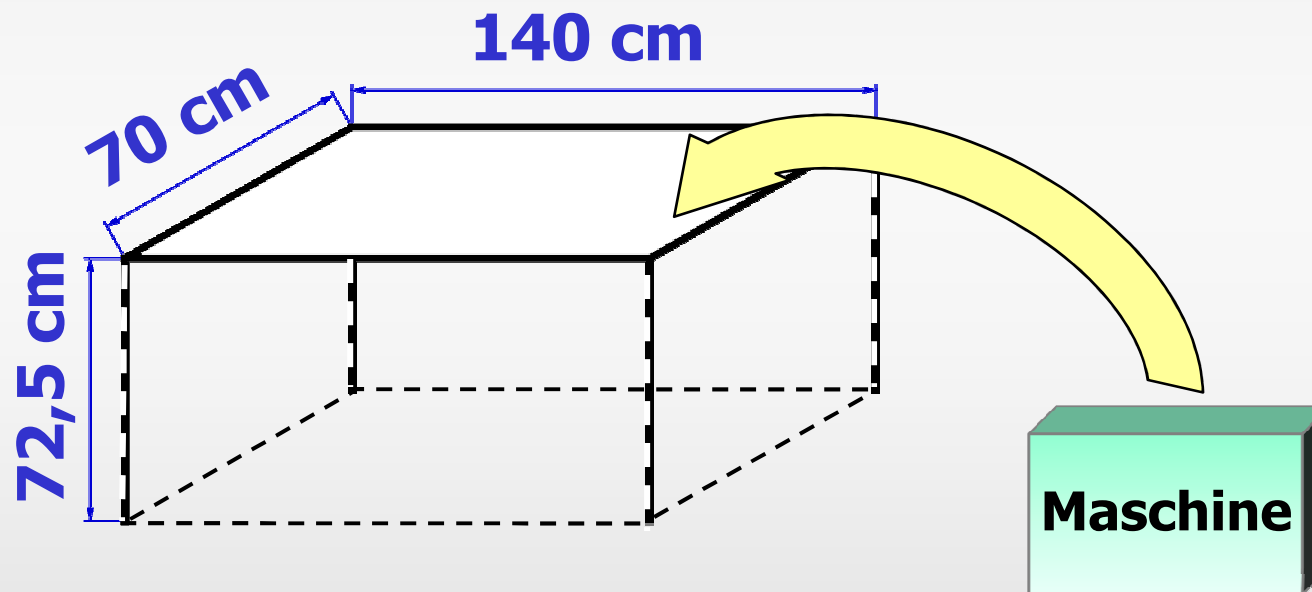
- Maschine muss ohne weitere Eingriffe innerhalb von 3 Minuten sich oder Teile von sich auf den Tisch bringen unter dem Motto „Tischlein-Deck-Dich“

Hinweis:

- aus sicherheitstechnischen Gründen ist Pyrotechnik nicht erlaubt

Details zur Aufgabe

Bereitgestelltes Hilfsmittel: Tisch



Bewertung „Tischlein-Deck-Dich-Maschine“

- Einfachheit
- Komplexität
- Genialität
- Zeitlimit (3 Minuten)

Siegerkategorien „Tischlein-Deck-Dich-Maschine“

Schüler und Studenten jeweils

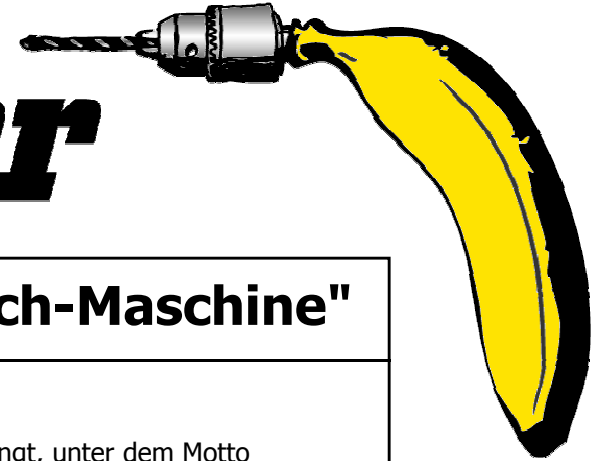
- Die einfachste Maschine
- Die genialste Maschine
- Die chaotischste Maschine



Es gibt viele attraktive Sachpreise zu gewinnen!!!

MacGyver

Ideenwettbewerb



Aufgabenstellung 2009 „Tischlein-Deck-Dich-Maschine“

Konstruiere uns eine Tischlein-Deck-Dich-Maschine

Baue eine Vorrichtung, -die auf dem Boden stehend- sich oder Teile von sich auf den Tisch bringt, unter dem Motto „Tischlein-Deck-Dich“.

Spielregeln

Die Maschine steht vor dem Start in beliebiger Entfernung vor dem Tisch, wobei zu Anfang keine Maschinenkomponente die Oberseite der Tischplatte berühren darf. Ab dem Start soll die Vorrichtung sich oder einzelne Komponenten von sich automatisch innerhalb von 3 Minuten auf den Tisch bringen. Dabei kann das Endergebnis des „gedeckten Tisches“ frei interpretiert werden. So kann sich am Ende die ganze Maschine auf dem Tisch befinden oder aber nur einzelne Komponenten bzw. die Maschinenbeladung.

Die Maschine muss wiederholt funktionieren. Sie muss zur Vorführung innerhalb von 2 Minuten auf der Bühne positioniert und startbereit gemacht werden können.

Bewertung

Die vorgestellten Konstruktionen werden nach einem einheitlichen Schema durch eine mehrköpfige Jury bewertet. Punkte gibt es insbesondere für die Funktionalität der Maschine. Berücksichtigt werden dabei auch die Einfachheit und Komplexität.

Ausgezeichnet werden die einfachste, die genialste und die chaotischste Maschine mit vielen attraktiven Preisen.

Der Ablauf

Die Maschinen werden im Rahmen des TU-Day am 20. Juni im Audimax der TU Braunschweig ab 11.00 Uhr vorgeführt. Um 16.00 Uhr werden die Siegermaschinen gekürt. Daher muss jede Gruppe zwischen 15.15 und 16.00 Uhr im Foyer des Audimax bei ihrer Maschine sein. Zuschauer sind den ganzen Tag willkommen.

Bei Fragen mailen Sie bitte macgyver@tu-braunschweig.de an oder kommen Sie in die Sprechstunden: Mittwochs von 14 bis 16 Uhr im Institut für Dynamik und Schwingungen in der Schleinitzstrasse 20, 2.OG

MacGyver

Ideenwettbewerb

Austragung am TU-DAY (Campus-Fest)

Samstag, 20. Juni 2009, 11:00 Uhr

TU Braunschweig, Audimax

Ein genauer Zeitablaufplan wird jeder Gruppe ca. 2 Tage vor dem Wettbewerb zugeschickt (Anwesenheitszeiten beachten!).

www.ideenwettbewerb-macgyver.de

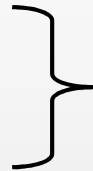
MacGyver-Sprechstunde

- Spielregeln
- Nachmeldungen
- Fragen rund um den Wettbewerb

Institut für Dynamik und Schwingungen

Schleinitzstraße 20, 2. OG

38106 Braunschweig



Mittwoch: 14-16 Uhr

Email

macgyver@tu-braunschweig.de

Sponsoren 2009



VOLKSWAGEN

AKTIENGESELLSCHAFT

ThyssenKrupp Technologies



SIEMENS



Braunschweigischer Hochschulbund



SALZGITTERAG
Stahl und Technologie



Getränke gesponsort von



Institut für Dynamik und Schwingungen

Prof. Dr.-Ing. habil. G.-P. Ostermeyer